

Götterspeise in der Geisterbahn: kunst-stoffs neues iPhone game „The Great Jitters: Panic Ride“ schickt kleinen Wackelpudding in gruselige Achterbahn

BERLIN – 30.10.2012 - Der Berliner Spiele-Entwickler “kunst-stoff” verkündet stolz den Release seines neuen iPhone Games “The Great Jitters: Panic Ride”. Das Spiel rund um das rasante Abenteuer des Wackelpuddings „J. Jitters“ verbindet Humor und Horror zu einem packenden Endless Runner Game und wird ab dem 30. Oktober im App Store erhältlich sein.



Der wahrscheinlich sympathischste Wackelpudding der Welt „J.Jitters“ ist zurück auf den Schienen, bereit sich seiner Angst zu stellen, doch verdammt zu einem niemals endenden “Panic Ride” durch die dunkle 3D Welt einer Geisterbahn voller knochiger Hexen, rasselnder Skelette und Gefahren!

Das Game um das endlose Desaster des kleinen Desserts basiert auf einem Survival-Mechanismus: Der Pudding läuft auf einem Schienensystem und lässt sich mit der Tilt-Control des iPhones steuern. Aufgabe des Spielers ist es, die richtigen Abzweigungen zu erwischen, verrückte Waffen, Boosters und Power-ups zu sammeln und die gruseligen Kreaturen der Geisterbahn in die Flucht zu schlagen. Aber nicht nur die Monster, sondern auch die stetig steigende Geschwindigkeit lassen den Puls in die Höhe steigen! Wie lange überlebt der Pudding in der Geisterbahn, bevor er vor Angst in Ohnmacht und von den Schienen fällt?

Das Game rund um den gruseligen Ritt der kleinen Götterspeise in der Geisterbahn ist ein packendes High-Speed-Abenteuer, das Geschicklichkeit und Nerven auf die Probe stellt! „The Great Jitters: Panic Ride“ ist ein Spin-off des mehrfach ausgezeichneten Puzzle-Games „The Great Jitters: Pudding Panic“ und das zweite Spiel der „The Great Jitters“ Serie.

„Fans von Süßspeisen in der Geisterbahn werden bald mehr von J. Jitters geboten bekommen“, so Patrick Rau, Geschäftsführer und Creative Director von kunst-stoff. „Diese Woche launchen wir ein Facebook-Spiel mit dem Titel „The Great Jitters: Haunted Hunt“ und planen bereits das nächste Abenteuer für unseren wagemutigen Wackelpudding.“

Verfügbarkeit und Preis: „The Great Jitters: Panic Ride“ wird ab dem 30. Oktober für iPhone für 0,89€/0,99\$ im App Store erhältlich sein.

kunst-stoff ist ein unabhängiger Spiele-Entwickler und –Produzent mit Sitz in Berlin. kunst-stoff entwickelt Spiele für PC/Mac, Konsolen sowie mobile Plattformen und produziert interaktive Exponate für Kunden aus Industrie und Kultur. Aus der 2008 als Verbund von Freelancern gegründeten GmbH ist ein mehrfach ausgezeichnetes Spieleunternehmen entstanden: Für das Multiplattform-Spiel „The Great Jitters: Pudding Panic“ wurde kunst-stoff unter anderem mit dem Deutschen Entwicklerpreis 2011, dem RedDot Design Award 2011 und dem Deutsche Computerspielepreis 2012 prämiert.

MEDIA / ONLINE

Offizielle Website mit Presskit: http://www.thegreatjitters.com/panic_ride.html

Facebook: <http://www.facebook.com/thegreatjitters>

Download: Ab dem 30.12.10 unter http://www.thegreatjitters.com/panic_ride.html
oder im App Store

PRESSEKONTAKT/ PROMO CODES

Jasmin Kobin // jasmin.kobin@kunst-stoff.de

kunst-stoff GmbH// Rungestr. 22-24, D-10179 Berlin, Germany

www.kunst-stoff.de

@KunstStoffTweet

<http://www.facebook.com/kunststoffGmbH>